Autocad - Architecte

Format :
Présentiel et/ou Distanciel

Durée :
5 jours / 35 h

Référence :
GRA-AUT-0101

Public :
Dessinateurs, ingénieurs, responsables de bureaux d'études, techniciens de fabrication.

Personnes en situation de handicap :
Vous êtes en situation de handicap et vous souhaitez faire une formation ?
Merci de bien vouloir nous contacter en amont afin d'étudier ensemble vos besoins et les solutions les plus adaptées.

Objectifs de développement des compétences :
Acquérir une maîtrise des commandes de base de cet outil dédié aux métiers de l'architecture.

Pré-requis :
Avoir une connaissance pratique d'un logiciel de dessin technique en CAO et des notions de base dans le domaine du dessin d'Architecture.

Méthodes Pédagogiques mobilisées :
Les prestations de formation sont assurées par des formateurs professionnels qui utilisent des moyens pédagogiques adaptés.
Dans le cadre de session intra entreprise, possibilité de travailler sur vos projets afin de répondre à vos besoins spécifiques.
Supports de cours pédagogiques imprimés et/ou numérisés.

Répartition du temps (environ) :
Théorique 45%, Pratique 55%

Modalités d'évaluation :
Questionnaire d'auto-positionnement:
Un questionnaire d'auto-positionnement est adressé aux stagiaires en amont de la formation afin de l'adapter aux besoins et attentes des participants.

Évaluation à chaud par le biais de travaux pratiques.

- Exercices, tests d'évaluations (QUIZZ ou QCM ...).

Moyens techniques mobilisés :

Salle(s) de cours équipée(s) des moyens audiovisuels avec le matériel adapté à la formation (si besoin, ordinateur par stagiaire).

Modalité et délai d'accès à la formation :

Sur inscription.
UNIVERS FORMATION s'engage à prendre en charge votre demande sous un délai de 48h et à proposer des dates d'entrée en formation sous un délai de 15 jours, en fonction de vos disponibilités et de celles du formateur pressenti.
Votre rapidité de réponse sur toutes les questions administratives et questionnaires de positionnement permettra d'accélérer le démarrage de votre formation.

Tarif :

Nous contacter pour devis personnalisés.

Programme de la formation

1. Les bases de la construction en 3D d'un projet d'architecture

L'interface d'Architectural Desktop
Créer un bâtiment simple avec des étages
Naviguer dans un projet pour comprendre la gestion des étages
Tracer des murs, Convertir des tracés 2D en 3D
Modifier des murs
Poser des portes, des fenêtres
Modifier les portes, les fenêtres en 2D et en 3D.
Poser des dalles et les modifier
Poser des escaliers, des Garde corps. Convertir des escaliers 2D en 3D.
Créer une toiture et la modifier
Créer des fichiers de vues de votre construction pour les mettre en page.
Mise en plan des vues

2. Créer des objets d'architecture personnalisés

Créer un projet avec « l'explorateur de projet »
Gérer son projet avec « le navigateur de projet »
Créer des styles de murs personnalisés simple ou multi composants
Créer des styles de portes et de fenêtres personnalisés
Créer des styles de dalles personnalisés simple ou multi composants
Créer des styles de toitures et des dalles de toit
Créer des styles d'escaliers personnalisés
Paramétrer un escalier complet avec toutes ses caractéristiques
Créer des styles de garde-corps personnalisés

3. Annoter ses plans, créer des cotes, créer des surfaces et des tableaux de nomenclatures et de thèmes d'affichages

Cotations automatiques extérieures ou intérieures
Définir des styles de cotation personnalisés
Créer du texte multiligne
Définir des styles de texte personnalisés
Créer des surfaces, des volumes, calculer la Shob et la Shon, nommer les pièces d'un bâtiment
Créer des tableaux de nomenclature des objets architecturaux
Modifier les tableaux de nomenclature
Créer des thèmes d'affichage
Outils de modélisation 3D
Création de coupes et des façades de bâtiments
Les outils de modélisation
Création de terrain
Création de formes personnalisées
Gouttières
Chien Assis
Rives de toit
Volets / appuis d'huisseries

Création de coupes et d'élévations
Modification de coupes et d'élévations
Création de vues pour la mise en page
Insérer des objets de détails 2D pour l'habillage des coupes et façades

4. Personnaliser son environnement de travail

Le gestionnaire d'affichage
Créer et gérer des profils d'affichages personnalisés
Utilisation de matériaux
Personnalisation des calques automatiques
Travailler avec les catalogues d'outils du navigateur de contenu
Créer et personnaliser les palettes d'outils
Créer et personnaliser ses outils
Travailler avec « design center »

5. Création des bibliothèques d'outils et d'objets

Créer les gabarits (gabarit de projet et de fichier)
Créer le cartouche
Création de champs automatiques pour le cartouche
Créer une bibliothèque d'objets personnelle
La gestion des catalogues
Centraliser la bibliothèque sur le serveur

6. Création d'images de synthèse

Edition de matériaux, lumières, et caméras
Créer des caméras
Assigner des matériaux aux objets
Placer des lumières
Lancer des calculs de radiosité (lumière naturelle)
Lancer des calculs de rendu
Paramétrage de rendu

Nous contacter :

UNIVERS FORMATION : 05 24 61 30 79

Version mise à jour le 11/06/2020