Windev - Les fondamentaux

Format :
Présentiel

Durée :
3 jours / 21 h

Référence :
DEV-WIN-1467

Public :
Chef de projet informatique, développeur informatique, analyste programmeur, directeur informatique...

Personnes en situation de handicap :
Vous êtes en situation de handicap et vous souhaitez faire une formation ?
Merci de bien vouloir nous contacter en amont afin d'étudier ensemble vos besoins et les solutions les plus adaptées.

Objectifs de développement des compétences :
Comprendre et maîtriser le cycle de développement d'un logiciel développé avec WinDev.
Découvrir les divers éditeurs (fenêtres, code source, requête...) nécessaires pour créer un logiciel complet et professionnel avec WinDev.

Pré-requis :
Avoir des connaissances de base en programmation informatique et en gestion de base de données relationnelles.
Les stagiaires doivent disposer de leurs ordinateurs et de leurs licences WinDev (clé usb dongle).

Méthodes Pédagogiques mobilisées :
Les prestations de formation sont assurées par des formateurs professionnels qui utilisent des moyens pédagogiques adaptés.
Dans le cadre de session intra entreprise, possibilité de travailler sur vos projets afin de répondre à vos besoins spécifiques.
Supports de cours pédagogiques imprimés et/ou numérisés.

Répartition du temps (environ) :
Théorique 45%, Pratique 55%

Modalités d'évaluation :
Questionnaire d'auto-positionnement:
Un questionnaire d'auto-positionnement est adressé aux stagiaires en amont de la formation afin de l'adapter aux besoins et attentes des participants.

Évaluation à chaud par le biais de travaux pratiques.

- Exercices, tests d'évaluations (QUIZZ ou QCM ...).

Moyens techniques mobilisés :

Salle(s) de cours équipée(s) des moyens audiovisuels avec le matériel adapté à la formation (si besoin, ordinateur par stagiaire).

NB :

Les stagiaires doivent disposer de leurs ordinateurs et de leurs licences WinDev (clé usb dongle).

Nos formations sont proposées sur les environnements suivants : WinDev 23, WinDev 24, WinDev 25 et WinDev 26.
Si vous désirez une formation sur un framework WinDev antérieur, contactez-nous pour évoquer votre projet.

Modalité et délai d'accès à la formation :

Sur inscription.
UNIVERS FORMATION s'engage à prendre en charge votre demande sous un délai de 48h et à proposer des dates d'entrée en formation sous un délai de 15 jours, en fonction de vos disponibilités et de celles du formateur pressenti.
Votre rapidité de réponse sur toutes les questions administratives et questionnaires de positionnement permettra d'accélérer le démarrage de votre formation.

Tarif :

Nous contacter pour devis personnalisés.

Programme de la formation

1. Présentation générale de WinDev

Définition de bases (type de fichier,...)
Vue d'ensemble de l'interface (analyse, code, fenêtre,...)
Définition d'un projet

2. Editeur d'analyse et base de données HFSQL

Création d'un modèle MLD
Description de fichiers et définition de liaisons (merise)
Gestion de l'analyse (n° version, génération,...)
Synchronisation de la structure des données déployées (SDD) par l'éditeur et/ou par programmation

3. Editeur de fenêtres ? IHM

Description des divers objets disponibles pour une fenêtre (boutons, tableaux, liste...)
Présentation des propriétés liées aux objets (masques, types,...)
Liaisons des objets et alimentation de ceux-ci (fichier, requête ou programmation)
Utilisation de menus ou de boutons pour ouvrir ou fermer des fenêtres
Gestion de groupes d'objets

4. Editeur de code source

Présentation du langage de programmation W-Langage
Présentation de l'aide à la saisie et de l'aide sur le produit (documentation, exemples,...)
Déclaration de variables (définitions et types)
Instructions de base (algorithmique, boucles et alternatives)
Les procédures
Fonctions de base pour la gestion et le parcours des fichiers (HLitRecherche, HAjoute, HSupprime,...)
Fonction « Hfiltre »
Utilisation du débuggeur et de la fonction Trace

5. Manipulations d'objets par programmation

La programmation événementielle et événements possibles sur un objet
Création et manipulation de listes et de tables - mémoires ou fichiers
Gestion des ?arbres' (Treeview) et manipulation de graphes
Variables Dates et Heures
Fonctions de manipulation de Chaînes

6.La programmation orientée objet (POO)

Concepts généraux
Définition de classes et de méthodes
Concepts d'héritages

7. Utilisation de l'éditeur de requête (requête SQL)

Création de requêtes avec l'éditeur
Création de requêtes SQL sous forme de Code ou par programmation
Utilisation des requêtes avec la description des objets ou par programmation

8. Présentation de la gestion automatique des erreurs sur les fichiers

Doublons et Intégrité
Modifications simultanées de données par deux utilisateurs

9. Styles applicables aux objets

Editeur d'état
Présentation générale
Création d'un état et lancement par programmation
Objets utilisables sur un état

Le RAD (Rapid Applicative Development)

Génération de fenêtres RAD à partir d'une analyse
Description des codes et de leurs imbrications
Intervention sur les codes sources générés

Base de données HFSQL client/serveur

Mise en oeuvre du serveur
Migration d'une base de données HFSQL classic vers HFSQL client/serveur

Création d'un exécutable

Compilation et création de l'exécutable avec la bibliothèque intégrée
Utilisation de l'installateur standard
Création et ajout d'un correctif (patch)
Déploiement et maintenance en réseau

Nous contacter :

UNIVERS FORMATION : 05 24 61 30 79

Version mise à jour le 15/02/2022