Windev - Fonctions avancées

Format :
Présentiel et/ou Distanciel

Durée :
2 jours / 14 h

Référence :
DEV-WIN-1468

Public :
Développeur Windev, Chef de projet informatique, développeur informatique, analyste programmeur, directeur informatique...
Tout informaticien professionnel devant piloter des projets intégrant WinDev ou utiliser WinDev pour la création et le déploiement de logiciels sous Windows ou Linux avec des bases de données HFSQL classic, HFSQL client-serveur, MySQL ou autres.

Personnes en situation de handicap :
Vous êtes en situation de handicap et vous souhaitez faire une formation ?
Merci de bien vouloir nous contacter en amont afin d'étudier ensemble vos besoins et les solutions les plus adaptées.

Objectifs de développement des compétences :
Apprendre et savoir utiliser diverses fonctions et divers principes de programmation avancés en WLangage avec les logiciels WinDev et/ou WebDev.

Pré-requis :
Avoir impérativement de bonnes connaissances en WLangage et dans l'utilisation du logiciel WinDev.

Méthodes Pédagogiques mobilisées :
Les prestations de formation sont assurées par des formateurs professionnels qui utilisent des moyens pédagogiques adaptés.
Dans le cadre de session intra entreprise, possibilité de travailler sur vos projets afin de répondre à vos besoins spécifiques.
Supports de cours pédagogiques imprimés et/ou numérisés.

Répartition du temps (environ) :
Théorique 45%, Pratique 55%

Modalités d'évaluation :
Questionnaire d'auto-positionnement:
Un questionnaire d'auto-positionnement est adressé aux stagiaires en amont de la formation afin de l'adapter aux

besoins et attentes des participants.

Évaluation à chaud par le biais de travaux pratiques.

- Exercices, tests d'évaluations (QUIZZ ou QCM ...).

Moyens techniques mobilisés :

Salle(s) de cours équipée(s) des moyens audiovisuels avec le matériel adapté à la formation (si besoin, ordinateur par stagiaire).

NB :

Les stagiaires doivent disposer de leurs ordinateurs et de leurs licences WinDev (clé usb dongle).

Nos formations sont proposées sur les environnements suivants : WinDev 23, WinDev 24, WinDev 25 et WinDev 26.
Si vous désirez une formation sur un framework WinDev antérieur, contactez-nous pour évoquer votre projet.

Modalité et délai d'accès à la formation :

Sur inscription.
UNIVERS FORMATION s'engage à prendre en charge votre demande sous un délai de 48h et à proposer des dates d'entrée en formation sous un délai de 15 jours, en fonction de vos disponibilités et de celles du formateur pressenti.
Votre rapidité de réponse sur toutes les questions administratives et questionnaires de positionnement permettra d'accélérer le démarrage de votre formation.

Tarif :

Nous contacter pour devis personnalisés.

Programme de la formation

1. Programmation événementielle

Les évènements
Les procédures locales/globales

2. Fonctions avancées

Indirections { } et compilation dynamique
Création de champs par clonage
Gestion des exceptions dans la programmation
Utilisation des structures
Utilisation des tableaux mémoires
- Une ou plusieurs dimensions, sur variables simples ou structures
- Data binding / structures et tableaux mémoires
- Fonction de recherche

Multitâches
- Explications / thread
- Mise en oeuvre et gestion de tâches exécutées en parallèles

Utilisation des sockets
- Explications / communication entre logiciels via ip
- Exemple poste client et poste serveur

Service Web
- Explications / appel et exécution d'un service web
- Mise en oeuvre et utilisation d'un service web créé via WinDev/WebDev

3. Programmation orientée objet ? POO

Concepts généraux
- Héritage, Spécialisation, Encapsulation, Polymorphisme

Création et mise en oeuvre d'une classe
- Constructeur, Destructeur, Méthodes, Membres

4. Mise en oeuvre d'une architecture 3 tiers (ihm / code / données)

Base de données HFSQL client/serveur
- Mise en oeuvre du serveur
- Migration d'une base de données HFSQL classic vers HFSQL client/serveur

Pour les développements / multiplateformes
- HFSQL client/serveur
- Serveur d'applications WebDev

Pour l'utilisation des divers logiciels / multiplateformes

5. Exécution de logiciel

Création de plusieurs configurations (dont 32 bits et 64 bits)
Utilisation de l'analyseur de performances
Macro code utilisateur - MCU

Nous contacter :

Version mise à jour le 23/02/2022