Blender - Géométry Nodes

Format :
Présentiel et/ou Distanciel

Durée :
3 jours / 21 h

Référence :
GRA-BLE-1573

Public :
Toute personne curieuse et souhaitant élargir ses compétences en 3D.
Motion designer, Frelance en 3D, Ingénieurs, Designers, Etudiants...

Personnes en situation de handicap :
Vous êtes en situation de handicap et vous souhaitez faire une formation ?
Merci de bien vouloir nous contacter en amont afin d'étudier ensemble vos besoins et les solutions les plus adaptées.

Objectifs de développement des compétences :
Etre capable de naviguer et à travailler avec l'espace de travail des noeuds géométriques.

Compétences développées :
Savoir créer une animation satisfaisante de manière entièrement procédurale.

Pré-requis :
Avoir une bonne connaissance de l'environnement Windows, Mac OS ou Linux.
Avoir connaissance d'un logiciel de création.
Avoir connaissances des bases du logiciel Blender.

Méthodes Pédagogiques mobilisées :
Les prestations de formation sont assurées par des formateurs professionnels qui utilisent des moyens pédagogiques adaptés.
Dans le cadre de session intra entreprise, possibilité de travailler sur vos projets afin de répondre à vos besoins spécifiques. Supports de cours pédagogiques imprimés et/ou numérisés.

Répartition du temps (environ) :
Théorique 45%, Pratique 55%

Modalités d'évaluation :
1 - Questionnaire d'évaluation à chaud rempli par le stagiaire en fin de formation.
2 - Questionnaire d'évaluation à froid de la mise en oeuvre des compétences, rempli par le stagiaire environ 6 mois

après la fin de formation.

Moyens techniques mobilisés :

En présentiel :

- Salle(s) de cours équipée(s) des moyens audiovisuels (vidéoprojecteur + écran) avec le matériel adapté à la formation. Pour cette formation, un ordinateur par stagiaire est nécessaire équipé du logiciel. Nous pouvons le fournir au besoin sur simple demande.
- Supports de cours pédagogiques imprimés et/ou numérisés.

A distance ou en formation mixte :

- Un ordinateur pour chaque stagiaire équipé d'une webcam, d'un micro, d'une connexion haut débit, du logiciel objet de la formation et ayant un outil de visio-conférence installé en amont.
- Support de cours numérique fourni par nos soins.

Assistance technique et pédagogique :

En présentiel : Assistance technique et pédagogique assurée par nos formateurs.

A distance ou en formation mixte :
L'assistance technique est assurée par nos équipes par mail ou par téléphone au 05 24 61 30 79.
Nos formateurs assurent l'assistance pédagogique en mode synchrone durant les face à face à distance.

Modalité et délai d'accès à la formation :

Sur inscription.
UNIVERS FORMATION s'engage à prendre en charge votre demande sous un délai de 48h et à proposer des dates d'entrée en formation sous un délai de 15 jours, en fonction de vos disponibilités et de celles du formateur pressenti.
Votre rapidité de réponse sur toutes les questions administratives et questionnaires de positionnement permettra d'accélérer le démarrage de votre formation.

Tarif :

Nous contacter pour devis personnalisés.

Programme de la formation

1. JOUR 1 - Les Geometry Nodes - (07h00)

- Rappel
Qu'est-ce que l'infographie 3D ?
Histoire & Pourquoi utiliser blender et Les Geometry Nodes ?
La communauté blender
Variables, fields, vecteurs, instances
exercice : C'est quoi un «field» ? Le paramétrique, kezako?

2. JOUR 2 - Motion design & modélisation - (07h00)

paramétrique
exercice 1 : modéliser un arbre, créer un terrain en displace
exercice 2 : motion design : animer des mesh et des couleurs avec Geometry Node
exercice 1 : exposer les attributs

3. JOUR 3 - Animation procédurale - (07h00)

exercice 1 : motion design : animer des mesh et des couleurs avec Geometry Node
Exporter des maillages

Nous contacter :

UNIVERS FORMATION : 05 24 61 30 79

Version mise à jour le 28/11/2022