Keyshot 3D leader dans le design - Initiation

Format :
Présentiel

Durée :
3 jours / 21 h

Référence :
GRA-KEY-1609

Public :
Designers et concepteurs 3D

Personnes en situation de handicap :
Vous êtes en situation de handicap et vous souhaitez faire une formation ?
Merci de bien vouloir nous contacter en amont afin d'étudier ensemble vos besoins et les solutions les plus adaptées.

Objectifs de développement des compétences :
Être Capable de :
Importer un objet Shark dans Keyshot
Utiliser un environnement pour eclairer l'objet
Ajouter des eclairages
Texturer l'objet
Faire un rendu photo réaliste

Pré-requis :
Utilisation du système d'exploitation et manipulation d'objets 3D

Méthodes Pédagogiques mobilisées :
Les prestations de formation sont assurées par des formateurs professionnels qui utilisent des moyens pédagogiques adaptés.
Dans le cadre de session intra entreprise, possibilité de travailler sur vos projets afin de répondre à vos besoins spécifiques. Supports de cours pédagogiques imprimés et/ou numérisés.

Répartition du temps (environ) :
Théorique 45%, Pratique 55%

Modalités d'évaluation :
1 - Questionnaire d'évaluation à chaud rempli par le stagiaire en fin de formation.

2 - Questionnaire d'évaluation à froid de la mise en oeuvre des compétences, rempli par le stagiaire environ 6 mois après la fin de formation.

Moyens techniques mobilisés :

En présentiel :

- Salle(s) de cours équipée(s) des moyens audiovisuels (vidéoprojecteur + écran) avec le matériel adapté à la formation. Pour cette formation, un ordinateur par stagiaire est nécessaire équipé du logiciel. Nous pouvons le fournir au besoin sur simple demande.
- Supports de cours pédagogiques imprimés et/ou numérisés.

A distance ou en formation mixte :

- Un ordinateur pour chaque stagiaire équipé d'une webcam, d'un micro, d'une connexion haut débit, du logiciel objet de la formation et ayant un outil de visio-conférence installé en amont.
- Support de cours numérique fourni par nos soins.

Assistance technique et pédagogique :

En présentiel : Assistance technique et pédagogique assurée par nos formateurs.

A distance ou en formation mixte :
L'assistance technique est assurée par nos équipes par mail ou par téléphone au 05 24 61 30 79.
Nos formateurs assurent l'assistance pédagogique en mode synchrone durant les face à face à distance.

NB :

PROFIL DU FORMATEUR :
20 ans d'expérience en tant qu'expert 3D , coach et formateur
EXPERTISE:
- Modélisation et Rendu 3D
Modélisation 3D Nurbs Conceptuelle Associative à destination du design de produit : SharkCAD, Solidthinking Evolve, Altair Studio
Modélisation 3D Paramétrique à destination du design et de l'industrie : Zw3D
Rendu 3D photo réaliste, Animation et création de matériaux : Keyshot

- PAO - Photo
Mise en page PAO : Affinity Publisher, InDesign
Illustration vectorielle : Affinity designer, Illustrator
Retouche de photos : Affinity Photo
Edition et post production classique et par Intelligence Artificielle : Suite Topaz, Suite Skylum

- Montage vidéo / Audio / Etalonnage
Montage video et audio : Screenflow , Camtasia , Da Vinci Resolve
Etalonnage et effets spéciaux : Da Vinci Résolve
Edition de son : Adobe Audition

Modalité et délai d'accès à la formation :

Sur inscription.
UNIVERS FORMATION s'engage à prendre en charge votre demande sous un délai de 48h et à proposer des dates d'entrée en formation sous un délai de 15 jours, en fonction de vos disponibilités et de celles du formateur

pressenti.
Votre rapidité de réponse sur toutes les questions administratives et questionnaires de positionnement permettra d'accélérer le démarrage de votre formation.

Tarif :

Nous contacter pour devis personnalisés.

Programme de la formation

IMPORTATION ET INTERFACE

1. Importer une géométrie

- Importer une géométrie
Activer le mode nurbs
Gérer la tessellation
Gérer l'orientation
Les différents formats d'import et leurs avantages
Les modes de sauvegarde

2. Interface

Description générale de l'interface et de la navigation

Librairies

- Matières
Tour d'horizon rapide
- Couleurs
Tour d'horizon rapide
- Textures
Tour d'horizon rapide
- Environnements
Principalement le 3 pannel Straight et le Lignt Tent white floor
- Arrière plans
Tour d'horizon rapide

Projet

Description cillée de l'onglet projet comme suit :
- Scene
Description exhaustive du panneau de scène en décrivant tous les points utiles notamment:
L'arbre de scène et son utilisation pour texturer
Création de groupes
Panneau de propriété
Position
Déplacement
Mise à l'échelle pour gérer les artefacts visuels quand deux faces transparentes se touchent
Translation et rotation

- Onglet Matière
Description exhaustive de son utilisation lors du texturage
- Onglet Caméra
Tout sur les caméras
- Environnement
Description des fonctionnalités du panneau environnement
- Eclairage
Description des fonctionnalités du panneau éclairage, des divers mode de rendu proposés et de leur utilisation concrète.
Problématique du lancer de rayon de l'illumination globale et des ombres Option d'éclairage du sol

- Onglet Image
Description des fonctionnalités de l'onglet image
Rendu
Description des options de rendu
- Sortie
Description des modes de sortie
Formats de fichier
Rendu en calque séparé
File d'attente
- Options
Description des options de rendu et de leur impact sur la qualité finale
Comment trouver un bon ratio temps/qualité

TEXTURAGE

1. Texturage Simple
Texturage d'un objet directement ou au moyen de l'arbre de scène
Eparer les matières
Cas pratiques

2. Texturage Complexes
Création d'étiquettes
Création d'étiquettes métalliques
Création de textures
Création de matières
Modes de placage de textures
Cas concret

ECLAIRAGE
1. Eclairage en illumination globale
- Réglage de l'illumination globale
Les environnements HDR
Éditer un environnement HDR existant
Modifier et créer de nouveau environnements HDR pour résoudre certains problèmes de rendus cramés
- Les options de l'illumination globale
Clipage d'environnement
Éclairage de sol et Caustiques
Rebond de rayon
Qualité de l'ombre
Choix du type de rendu
2. Spots et profils IES
Création de spot
Création d'un éclairage comprenant un profil IES

Nous contacter :

UNIVERS FORMATION : 05 24 61 30 79