

Keyshot 3D leader dans le design - Avancé

Format :

Présentiel et/ou Distanciel

Durée :

2 jours / 14 h

Référence :

GRA-KEY-1614

Public :

Designers et concepteurs 3D, Illustrateurs...

Personnes en situation de handicap :

Vous êtes en situation de handicap et vous souhaitez faire une formation ?

Merci de bien vouloir nous contacter en amont afin d'étudier ensemble vos besoins et les solutions les plus adaptées.

Objectifs de développement des compétences :

Être Capable de :

Maîtriser les nouveaux éclairages et l'éditeur HDR.

Comprendre et utiliser l'éditeur nodal des matières.

Comprendre le rendu GPU et CPU et leur différences.

Comprendre le denoising.

Faire un rendu photo réaliste.

Faire une animation par keyframe.

Pré-requis :

Avoir une expérience solide d'au minimum 1 an sur Keyshot Pro.

Méthodes Pédagogiques mobilisées :

Les prestations de formation sont assurées par des formateurs professionnels qui utilisent des moyens pédagogiques adaptés.

Dans le cadre de session intra entreprise, possibilité de travailler sur vos projets afin de répondre à vos besoins spécifiques. Supports de cours pédagogiques imprimés et/ou numérisés.

Répartition du temps (environ) :

Théorique 45%, Pratique 55%

Modalités d'évaluation :

- 1 - Questionnaire d'évaluation à chaud rempli par le stagiaire en fin de formation.
- 2 - Questionnaire d'évaluation à froid de la mise en oeuvre des compétences, rempli par le stagiaire environ 6 mois après la fin de formation.

Moyens techniques mobilisés :

En présentiel :

- Salle(s) de cours équipée(s) des moyens audiovisuels (vidéoprojecteur + écran) avec le matériel adapté à la formation. Pour cette formation, un ordinateur par stagiaire est nécessaire équipé du logiciel. Nous pouvons le fournir au besoin sur simple demande.
- Supports de cours pédagogiques imprimés et/ou numérisés.

A distance ou en formation mixte :

- Un ordinateur pour chaque stagiaire équipé d'une webcam, d'un micro, d'une connexion haut débit, du logiciel objet de la formation et ayant un outil de visio-conférence installé en amont.
- Support de cours numérique fourni par nos soins.

Assistance technique et pédagogique :

En présentiel : Assistance technique et pédagogique assurée par nos formateurs.

A distance ou en formation mixte :

L'assistance technique est assurée par nos équipes par mail ou par téléphone au 05 24 61 30 79.

Nos formateurs assurent l'assistance pédagogique en mode synchrone durant les face à face à distance.

NB :

PROFIL DU FORMATEUR :

20 ans d'expérience en tant qu'expert 3D , coach et formateur

EXPERTISE:

- Modélisation et Rendu 3D

Modélisation 3D Nurbs Conceptuelle Associative à destination du design de produit : SharkCAD, Solidthinking Evolve, Altair Studio

Modélisation 3D Paramétrique à destination du design et de l'industrie : ZW3D

Rendu 3D photo réaliste, Animation et création de matériaux : Keyshot

- PAO - Photo

Mise en page PAO : Affinity Publisher, InDesign

Illustration vectorielle : Affinity designer, Illustrator

Retouche de photos : Affinity Photo

Edition et post production classique et par Intelligence Artificielle : Suite Topaz, Suite Skylum

- Montage vidéo / Audio / Etalonnage

Montage video et audio : Screenflow , Camtasia , Da Vinci Resolve

Etalonnage et effets spéciaux : Da Vinci Résolve

Edition de son : Adobe Audition

Modalité et délai d'accès à la formation :

Sur inscription.

UNIVERS FORMATION s'engage à prendre en charge votre demande sous un délai de 48h et à proposer des

UNIVERS FORMATION Sarl - N° SIRET 800 600 116 00027 - APE 8559A - N° TVA intra FR44800600116

DA enregistrée sous le numéro 72330932933 auprès de la préfète de région Nouvelle Aquitaine - Ce numéro d'enregistrement ne vaut pas agrément de l'état

Bordeaux-La Rochelle-Nantes-Poitiers-Angoulême-Limoges-Toulouse-Pau-Bayonne-Paris-Lyon-Montpellier-Perpignan

Siège administratif / Tél.: 05 24 61 30 79 - 43, rue d'Armagnac 33800 BORDEAUX - Certification QUALIOPI CPS RNCQ 0190

www.univers-formation.fr / contact@univers-formation.fr

dates d'entrée en formation sous un délai de 15 jours, en fonction de vos disponibilités et de celles du formateur pressenti.

Votre rapidité de réponse sur toutes les questions administratives et questionnaires de positionnement permettra d'accélérer le démarrage de votre formation.

Tarif :

Nous contacter pour devis personnalisés.

Programme de la formation

1. Fondamentaux : Tour d'horizon de l'interface nouvelle version

Navigation dans l'interface

Onglet Matières

Onglet Couleurs

Onglet Textures

Onglet Environnement

Onglet Arrières Plans

Nouvelle fenêtre de réglage global des éclairages.

2. Perfectionnement : Réglage Scène, Studios et paramètres de rendu

Lancé de rayons et ses paramètres

Illumination globale

Environnements et leur paramètres

Rendu fichier en couches séparées pour traitement dans photoshop

3. Perfectionnement : Les Animations par keyframes

Principe

Exemples

Rotation de caméra

Rotation, translation, échelle, déplacements

- Exercices Pratiques

4. Texturage

Nouvelles matières

Nouveaux éclairages

Le problème des RAL / Pantone dans un environnement 3D

Texturages au moyens des textures standards

Introduction à l'éditeur nodal des matières

Etudes des principaux noeuds

Etudes des principaux noeuds opérateurs

Création d'une matière Multicouche

- Exercices pratiques : Object client

5. Rendu

Comprendre le paramétrage du rendu final

Comprendre le rendu CPU et GPU

Echanges de fichiers

- Exercices en travaux dirigés

Nous contacter :

UNIVERS FORMATION : 05 24 61 30 79

Version mise à jour le 22/02/2023