Pinnacle Studio Ultimate - Les fondamentaux

Format :
Présentiel et/ou Distanciel

Durée :
2 jours / 14 h

Référence :
GRA-PIN-0265

Public :
Tous les utilisateurs souhaitant maitriser les bases de Pinnacle Studio.

Personnes en situation de handicap :
Vous êtes en situation de handicap et vous souhaitez faire une formation ?
Merci de bien vouloir nous contacter en amont afin d'étudier ensemble vos besoins et les solutions les plus adaptées.

Objectifs de développement des compétences :
Appréhender l'ensemble des fonctions de Pinnacle : Maîtriser les techniques de montage vidéo du logiciel.

Pré-requis :
Connaissance Windows.

Méthodes Pédagogiques mobilisées :
Les prestations de formation sont assurées par des formateurs professionnels qui utilisent des moyens pédagogiques adaptés.
Dans le cadre de session intra entreprise, possibilité de travailler sur vos projets afin de répondre à vos besoins spécifiques.
Supports de cours pédagogiques imprimés et/ou numérisés.

Répartition du temps (environ) :
Théorique 45%, Pratique 55%

Modalités d'évaluation :
Questionnaire d'auto-positionnement:
Un questionnaire d'auto-positionnement est adressé aux stagiaires en amont de la formation afin de l'adapter aux besoins et attentes des participants.

Évaluation à chaud par le biais de travaux pratiques.

- Exercices, tests d'évaluations (QUIZZ ou QCM ...).

Moyens techniques mobilisés :

Salle(s) de cours équipée(s) des moyens audiovisuels avec le matériel adapté à la formation (si besoin, ordinateur par stagiaire).

Modalité et délai d'accès à la formation :

Sur inscription.
UNIVERS FORMATION s'engage à prendre en charge votre demande sous un délai de 48h et à proposer des dates d'entrée en formation sous un délai de 15 jours, en fonction de vos disponibilités et de celles du formateur pressenti.
Votre rapidité de réponse sur toutes les questions administratives et questionnaires de positionnement permettra d'accélérer le démarrage de votre formation.

Tarif :

Nous contacter pour devis personnalisés.

Programme de la formation

1. Gestion des projets

Organisation et gestion des média (éléments)
Les chutiers
Personnalisation d'un projet

2. Préparation et importation des éléments

Import des éléments et d'un autre projet
Création d'une amorce de décompte, analyse des propriétés d'un élément

3. Le montage

Utilisation des fenêtres moniteur et montage (timeline)
Prise des points d'entrée/sortie
Utilisation des marques et prévisualisation
Utilisation du storyboard

4. Les transitions vidéo

Utilisation palette de transitions
Modification des transitions
Correction colorimétrique

5. Réglages audio

Réglage du niveau audio
Visualisation des éléments audio et application des filtres audio
Mixage final avec l'audio

6. Les titres

Création d'un nouveau titre
Ajout d'objet graphique
Ajout du titre dans le projet

7. Production de la vidéo finale

Réglages de sortie
Compression de la vidéo finale
Créer un export de fichier vidéo adapté

Nous contacter :

UNIVERS FORMATION : 05 24 61 30 79

Version mise à jour le 04/06/2021