IBM i (AS400) - DDS écrans et impressions

Format :
Présentiel et/ou Distanciel

Durée :
3 jours / 21 h

Référence :
DEV-IBM-0470

Public :
Développeurs, informaticiens, techniciens d'exploitation, etc, IBM...

Personnes en situation de handicap :
Vous êtes en situation de handicap et vous souhaitez faire une formation ?
Merci de bien vouloir nous contacter en amont afin d'étudier ensemble vos besoins et les solutions les plus adaptées.

Objectifs de développement des compétences :
Etre capable de créer et maintenir des écrans (DSPF) et des impressions (PRTF) au travers des DDS.

Pré-requis :
Connaissance des bases de l'IBM i et du CLP. Facultatif : connaissances de base du RPG.

Méthodes Pédagogiques mobilisées :
Les prestations de formation sont assurées par des formateurs professionnels qui utilisent des moyens pédagogiques adaptés.
Dans le cadre de session intra entreprise, possibilité de travailler sur vos projets afin de répondre à vos besoins spécifiques.
Supports de cours pédagogiques imprimés et/ou numérisés.

Répartition du temps (environ) :
Théorique 45%, Pratique 55%

Modalités d'évaluation :
Questionnaire d'auto-positionnement:
Un questionnaire d'auto-positionnement est adressé aux stagiaires en amont de la formation afin de l'adapter aux besoins et attentes des participants.

Évaluation à chaud par le biais de travaux pratiques.

- Exercices, tests d'évaluations (QUIZZ ou QCM ...).

Moyens techniques mobilisés :

Salle(s) de cours équipée(s) des moyens audiovisuels avec le matériel adapté à la formation (si besoin, ordinateur par stagiaire).

Modalité et délai d'accès à la formation :

Sur inscription.
UNIVERS FORMATION s'engage à prendre en charge votre demande sous un délai de 48h et à proposer des dates d'entrée en formation sous un délai de 15 jours, en fonction de vos disponibilités et de celles du formateur pressenti.
Votre rapidité de réponse sur toutes les questions administratives et questionnaires de positionnement permettra d'accélérer le démarrage de votre formation.

Tarif :

Nous contacter pour devis personnalisés.

Programme de la formation

1. Présentation

Normes et standards de présentation des écrans (AUA)
Notion de « fichiers unités » (PRTF, DSPF)
Les DDS

2. Les fichiers écrans (DSPF) simples

Principes
Formats
Attributs
Mots clés de base
Indicateurs
Gestion des touches de fonction
Saisie en SEU et compilation
Utilitaire SDA
Utilisation d'un écran en CLP (DCLF, SNDF, RCVF, SNDRCV)

3. Ecrans complexes (multiformats, Sous-fichiers, fenêtres ?)

Fichiers écrans complexes
Multiformats (OVERLAY?)
Fenêtres (WINDOW, WINDOWBORDER ?)
Sous-fichiers
Techniques de programmations (Statique, dynamique...)
Utilisation en CLP/RPG
Substitution OVRDSPF

4. Fichiers d'impression (PRTF)

Principes
SCS, IPDS et AFPDS
Formats
Mots clés
Indicateurs
Saisie en SEU et compilation
Exemple en RPG
Substitution OVRPRTF
Gestion des spoules
Copie de spoul

Nous contacter :

UNIVERS FORMATION : 05 24 61 30 79

Version mise à jour le 19/09/2022