Solid Edge ST...

Format :
Présentiel et/ou Distanciel

Durée :
5 jours / 35 h

Référence :
GRA-SOL-0063

Public :
Dessinateurs, bureaux d'études.

Personnes en situation de handicap :
Vous êtes en situation de handicap et vous souhaitez faire une formation ?
Merci de bien vouloir nous contacter en amont afin d'étudier ensemble vos besoins et les solutions les plus adaptées.

Objectifs de développement des compétences :
Acquérir les compétences essentielles d'utilisation de SOLID EDGE, être capable de mettre en oeuvre une méthodologie de dessin.

Pré-requis :
Bonne connaissance du système d'exploitation Windows.

Méthodes Pédagogiques mobilisées :
Les prestations de formation sont assurées par des formateurs professionnels qui utilisent des moyens pédagogiques adaptés.
Dans le cadre de session intra entreprise, possibilité de travailler sur vos projets afin de répondre à vos besoins spécifiques.
Supports de cours pédagogiques imprimés et/ou numérisés.

Répartition du temps (environ) :
Théorique 45%, Pratique 55%

Modalités d'évaluation :
Questionnaire d'auto-positionnement:
Un questionnaire d'auto-positionnement est adressé aux stagiaires en amont de la formation afin de l'adapter aux besoins et attentes des participants.

Évaluation à chaud par le biais de travaux pratiques.

- Exercices, tests d'évaluations (QUIZZ ou QCM ...).

Moyens techniques mobilisés :

Salle(s) de cours équipée(s) des moyens audiovisuels avec le matériel adapté à la formation (si besoin, ordinateur par stagiaire).

Modalité et délai d'accès à la formation :

Sur inscription.
UNIVERS FORMATION s'engage à prendre en charge votre demande sous un délai de 48h et à proposer des dates d'entrée en formation sous un délai de 15 jours, en fonction de vos disponibilités et de celles du formateur pressenti.
Votre rapidité de réponse sur toutes les questions administratives et questionnaires de positionnement permettra d'accélérer le démarrage de votre formation.

Tarif :

Nous contacter pour devis personnalisés.

Programme de la formation

1. Interface graphique

Découverte de l'interface utilisateur.
Personnalisation de l'interface.
Outils de visualisation.

2. Schéma et travail 2D

Travailler sans contraintes géométriques ou dimensionnelles
Créer et utiliser des bibliothèques de symbole 2D
Gérer et structurer les informations

3. Les esquisses

Manipuler les modèles 2D
Définir les références de dessin
Dessiner et contraindre des éléments géométriques
Traiter et analyser les éléments géométriques

4. Modélisation des pièces

Manipuler les modèles 3D
Utiliser des fonctions de bases Esquisse
Utiliser les fonctions de duplication et de référence
Gérer les fonctions de traitements
Créer des bibliothèques de fonctions 3D & des familles de pièces
Renseigner les propriétés et les caractéristiques

5. Assemblage des pièces et vérification

Assembler des pièces
Référencer et sélectionner des pièces
Gérer l'affichage des éléments
Déplacer les éléments et vérifier les interférences

6. Mise en plan

Rechercher et mettre en plan une pièce ou un assemblage
Générer et formater les différents types de vues
Présenter et habiller l'information
Suivre les modifications de plan
Réaliser des nomenclatures et récupérer des informations.

7. Conception de pièces de tôleries

Manipuler les modèles 3D
Utiliser les fonctions de base Esquisse
Utiliser les fonctions de traitement de tôle & formation
Gérer les propriétés de la pièce

8. Traitement des assemblages

Utiliser des pièces ou sous-ensembles évolutifs
Gérer et structurer les assemblages

9. Gestion - Visualisation - Assemblage

Savoir ce qu'entraine l'utilisation d'une CAO 3D

Gérer les données & rechercher des fichiers

Gérer les états des pièces

Créer et consulter des PMI

Travailler avec la visionneuse

Nous contacter :

UNIVERS FORMATION : 05 24 61 30 79

Version mise à jour le 21/03/2024