



Organisme de formation référencé Datadock

IBM i (AS400) – Du RPG III au RPG IV ILE

Objectifs de la formation :

Etre capable de comprendre, développer et déboguer en langage RPG IV dans l'environnement ILE.

Pré-requis :

Connaissance de l'environnement IBM i (BdD, écrans, impressions) ainsi que du langage RPG III.

Moyens et méthodes pédagogiques :

Les prestations de formation sont assurées par des formateurs professionnels qui utilisent des moyens pédagogiques adaptés.

En amont de la formation :

Si besoin, nous auditions les stagiaires afin de constituer des groupes homogènes

Dans le cadre de session intra entreprise, les formateurs adaptent les programmes et animent des formations spécifiques sur site afin de répondre à vos besoins spécifiques.

Pour un bon suivi du stage, le stagiaire dispose d'un ou plusieurs supports de cours.

Après le stage :

Le stagiaire dispose d'une évaluation globale du stage.

Les formateurs partagent leurs expériences dans un but d'amélioration continue.

Modalités d'évaluation :

Evaluation à chaud par le biais de travaux pratiques.

Moyens techniques :

Salle(s) de cours équipée(s) des moyens audiovisuels avec le matériel adapté à la formation (si besoin, ordinateur par stagiaire).

Public :

Informaticiens et développeurs AS/400 qui ont besoin d'évoluer vers le langage RPG IV et l'ILE.

Durée :	Référence :	Type de formation :
4 jours	DEV-IBM-0661	Formation qualifiante

Programme de la formation

1. Présentation de l'environnement ILE

Principe de l'ILE et rappels sur l'OPM
Phases de développement en ILE
Services programmes (*SRVPGM)

2. Le RPG IV

Principaux changements en RPG IV
Conversion RPG III en RPG IV
Les spécifications H, F, D
Les types de données
Constantes et tableaux
Structures de données (DS)
Recouvrement: Overlay
Recouvrement de tableaux
Utilisation d'une description externe

3. Les expressions

Les expressions PUBLIC

4. Les spécifications C

Code d'extension
Codes opérations nouveaux, renommés et supprimés
Les 3 syntaxes

5. Data Structures

Qualifications : QUALIFIED et LIKEDS
Qualification complète
Tableaux de DS

6. Format libre

Format libre :/Free et /End-Free (VSRI +) Règles
Exemple:
Nouveaux opérateurs d'affectation

7. Gestion dynamique de la mémoire

Mémoire dynamique :le « heap »
Pointeurs, ALLOC, REALLOC et DEALLOC

8. Exceptions et erreurs

Principes
Utilisation des BIFs
Codes Status Groupe MONITOR

9. Les procédures et sous-procédures

Les procédures et fonctions Prototypage
Ecriture d'une procédure

Paramètres et valeur de retour
Prototyper des appels de programmes externes
Prototyper des appels de procédures externes
Portée des variables

10. La création des programmes ILE

La création d'un module
Directives de compilation conditionnelle
La création d'un programme
La création d'un programme de service
Les répertoires de liage
Les signatures
Les groupes d'activations