Java - Langage de base

Format :
Présentiel et/ou Distanciel

Durée :
10 jours / 70 h

Référence :
DEV-JAV-0068

Public :
Tout Public.

Personnes en situation de handicap :
Vous êtes en situation de handicap et vous souhaitez faire une formation ?
Merci de bien vouloir nous contacter en amont afin d'étudier ensemble vos besoins et les solutions les plus adaptées.

Objectifs de développement des compétences :
Connaître et savoir mettre en oeuvre les fonctionnalités de base du langage Java.

Pré-requis :
Connaissance d'un langage procédural ou objet.

Méthodes Pédagogiques mobilisées :
Les prestations de formation sont assurées par des formateurs professionnels qui utilisent des moyens pédagogiques adaptés.
Dans le cadre de session intra entreprise, possibilité de travailler sur vos projets afin de répondre à vos besoins spécifiques.
Supports de cours pédagogiques imprimés et/ou numérisés.

Répartition du temps (environ) :
Théorique 45%, Pratique 55%

Modalités d'évaluation :
Questionnaire d'auto-positionnement:
Un questionnaire d'auto-positionnement est adressé aux stagiaires en amont de la formation afin de l'adapter aux besoins et attentes des participants.

Évaluation à chaud par le biais de travaux pratiques.

- Exercices, tests d'évaluations (QUIZZ ou QCM ...).

Moyens techniques mobilisés :

Salle(s) de cours équipée(s) des moyens audiovisuels avec le matériel adapté à la formation (si besoin, ordinateur par stagiaire).

Modalité et délai d'accès à la formation :

Sur inscription.
UNIVERS FORMATION s'engage à prendre en charge votre demande sous un délai de 48h et à proposer des dates d'entrée en formation sous un délai de 15 jours, en fonction de vos disponibilités et de celles du formateur pressenti.
Votre rapidité de réponse sur toutes les questions administratives et questionnaires de positionnement permettra d'accélérer le démarrage de votre formation.

Tarif :

Nous contacter pour devis personnalisés.

Programme de la formation

1. Présentation du langage JAVA (machine virtuelle?)

Introduction/Découvrir les caractéristiques de java
Installation et prise en main

2. Les types primitifs de JAVA

Découvrir le type entier/Découvrir le type flottant
Découvrir le type caractère/Découvrir le type booléen

3. Concepts de base

Appréhender les Constantes et variables
Découvrir les opérateurs et expressions
Maîtriser les structures de contrôle/Connaître Les tableaux
Structurer un programme Java

4. Les classes et objets

Découvrir la notion de constructeur
Affecter et comparer des objets
Découvrir les règles d'écriture des méthodes
Maîtriser l'Encapsulation
Définir les champs et méthodes de classe
Maîtriser la sur-définition de méthodes (Surcharge)
Voir les paquetages

5. Héritage

Appréhender la notion d'héritage
Accéder à une classe dérivée et aux membres de sa classe de base
Construire et initialiser des objets dérivés
Connaître le polymorphisme
Découvrir la superclasse Object
Maîtriser les membres protégés

6. Classes modèles

Définir des classes abstraites/Appréhender les Interfaces

7. Les chaînes de caractères

Découvrir les fonctionnalités de base de la classe String
Rechercher dans une chaîne/Comparer des chaînes
Modifier des chaînes/Convertir des chaînes et des types primitifs

8. Gestion des exceptions

Déclencher une exception avec throw
Gérer plusieurs exceptions
Transmettre des informations au gestionnaire d'exception
Connaître les exceptions standards

9. Les collections

Maîtriser les itérateurs/Les listes chaînées : classe LinkedList
Les vecteurs dynamiques : classe ArrayList
Les ensembles (HashSet et TreeSet)

10. Gestion des Threads

11. La programmation graphique (Swing)

12. Génération d'une Javadoc

Nous contacter :

UNIVERS FORMATION : 05 24 61 30 79

Version mise à jour le 19/09/2022