Javascript - Introduction

Format :
Présentiel et/ou Distanciel

Durée :
2 jours / 14 h

Référence :
DEV-JAV-0073

Public :
Tout public ayant des notions algorithmiques.

Personnes en situation de handicap :
Vous êtes en situation de handicap et vous souhaitez faire une formation ?
Merci de bien vouloir nous contacter en amont afin d'étudier ensemble vos besoins et les solutions les plus adaptées.

Objectifs de développement des compétences :
Créer des sites Internet interactif et performants.

Pré-requis :
XHTML/CSS

Méthodes Pédagogiques mobilisées :
Les prestations de formation sont assurées par des formateurs professionnels qui utilisent des moyens pédagogiques adaptés.
Dans le cadre de session intra entreprise, possibilité de travailler sur vos projets afin de répondre à vos besoins spécifiques.
Supports de cours pédagogiques imprimés et/ou numérisés.

Répartition du temps (environ) :
Théorique 45%, Pratique 55%

Modalités d'évaluation :
Questionnaire d'auto-positionnement:
Un questionnaire d'auto-positionnement est adressé aux stagiaires en amont de la formation afin de l'adapter aux besoins et attentes des participants.

Évaluation à chaud par le biais de travaux pratiques.

- Exercices, tests d'évaluations (QUIZZ ou QCM ...).

Moyens techniques mobilisés :

Salle(s) de cours équipée(s) des moyens audiovisuels avec le matériel adapté à la formation (si besoin, ordinateur par stagiaire).

Modalité et délai d'accès à la formation :

Sur inscription.
UNIVERS FORMATION s'engage à prendre en charge votre demande sous un délai de 48h et à proposer des dates d'entrée en formation sous un délai de 15 jours, en fonction de vos disponibilités et de celles du formateur pressenti.
Votre rapidité de réponse sur toutes les questions administratives et questionnaires de positionnement permettra d'accélérer le démarrage de votre formation.

Tarif :

Nous contacter pour devis personnalisés.

Programme de la formation

1. Syntaxes et fonctions Java Script

Déclarer et utiliser des variables

Utiliser les boucles et les conditions

Utiliser des objets Javascript

Voir les événements

2. Introduction au langage Java Script

Découvrir le principe de fonctionnement du modèle WEB

Voir l'emplacement et l'appel du code Javascript

3. Manipulation des styles de pages HTML

Modifier des propriétés CSS des éléments composant une page HTML

4. Gestion des données d'un formulaire

Récupérer des valeurs des champs d'un formulaire

Modifier des valeurs des champs d'un formulaire

5. Introduction à Ajax

Nous contacter :

UNIVERS FORMATION : 05 24 61 30 79

Version mise à jour le 03/05/2022