BIM - Maquettes numériques & réalité virtuelle

Format :
Présentiel et/ou Distanciel

Durée :
2 jours / 14 h

Référence :
PUB-BIM-00900

Public :
Chef de service, Ingénieur, dessinateur- projeteur, géomètre. Bureaux d'études, cabinets de géomètres, entreprises de travaux publics, collectivités.

Personnes en situation de handicap :
Vous êtes en situation de handicap et vous souhaitez faire une formation ?
Merci de bien vouloir nous contacter en amont afin d'étudier ensemble vos besoins et les solutions les plus adaptées.

Objectifs de développement des compétences :
Donner toutes les bases pour maîtriser les process pour alimenter une maquette numérique avec le logiciel Mensura Genius v9 :
1. Etat des lieux des objets Mensura permettant d'alimenter la maquette numérique.
2. Maîtriser le workflow de production des livrables.
3. Alimenter un logiciel de réalité virtuelle à partir de Mensura Genius v9.

Pré-requis :
Les stagiaires doivent avoir connaissances du BIM (vocabulaire) et une bonne maîtrise de tous les modules de Mensura Genius v9 (voir nos contenus de cours).

Méthodes Pédagogiques mobilisées :
Les prestations de formation sont assurées par des formateurs professionnels qui utilisent des moyens pédagogiques adaptés.
Dans le cadre de session intra entreprise, possibilité de travailler sur vos projets afin de répondre à vos besoins spécifiques.
Supports de cours pédagogiques imprimés et/ou numérisés.

Répartition du temps (environ) :
Théorique 45%, Pratique 55%

Modalités d'évaluation :

Questionnaire d'auto-positionnement:
Un questionnaire d'auto-positionnement est adressé aux stagiaires en amont de la formation afin de l'adapter aux besoins et attentes des participants.

Évaluation à chaud par le biais de travaux pratiques.

- Exercices, tests d'évaluations (QUIZZ ou QCM ...).

Moyens techniques mobilisés :

Salle(s) de cours équipée(s) des moyens audiovisuels avec le matériel adapté à la formation (si besoin, ordinateur par stagiaire).

Modalité et délai d'accès à la formation :

Sur inscription.
UNIVERS FORMATION s'engage à prendre en charge votre demande sous un délai de 48h et à proposer des dates d'entrée en formation sous un délai de 15 jours, en fonction de vos disponibilités et de celles du formateur pressenti.
Votre rapidité de réponse sur toutes les questions administratives et questionnaires de positionnement permettra d'accélérer le démarrage de votre formation.

Tarif :

Nous contacter pour devis personnalisés.

Programme de la formation

Jour 1

Alimenter la maquette numérique BIM à partir de Mensura

1. Analyse du processus (1 heure)

Analyse d'une convention BIM

Analyse d'un workflow BIM

2. Production des modèles (2 heures)

Organisation de la production dans Mensura Genius

Revue des objets Modélisés dans Mensura Genius

3. Etat des lieux des objets métiers Mensura exportable en IFC (1 heure)

Maîtrise des Exports IFC, Format des fichiers (IFC, BCF, XML)

Les différentes classes d'objets IFC

Organisation spatiale des objets, géo référencement des objets

4. Gestion des livrables (3 heures)

Exportation de la maquette Mensura (Mono ou multifichier)

Importer une note BIM dans Mensura

Renvoyer l'IFC mis à jour après modifications de la modélisation

Jour 2

Alimenter le logiciel de réalité virtuelle à partir de Mensura

5. Rechercher des objets Sketchup (0,5 heure)

3D Wharehouse (Rechercher, importer, modifier un objet dans Sketchup)

6. Modélisation dans Sketchup (3,5 heures)

Apprendre à modéliser un bâtiment simple (Outils de dessin, outils d'édition, utiliser les palettes)

7. DAO (0,5 Heure)

Apprendre à associer des blocs 2D à des objets 3D

8. Rendu 3D (2,5 heures)

Bibliothèque objets 3D Mensura

- Codes de bonnes pratiques pour préparer une scène 3D
- Importer un objet Sketchup dans la bibliothèque
- Apprendre à modéliser des objets spéciaux dans Mensura
- Apprendre à modéliser des bâtiments dans Mensura
- Apprendre à mapper des images sur le MNT et projet

Nous contacter :

UNIVERS FORMATION : 05 24 61 30 79

Version mise à jour le 16/03/2018